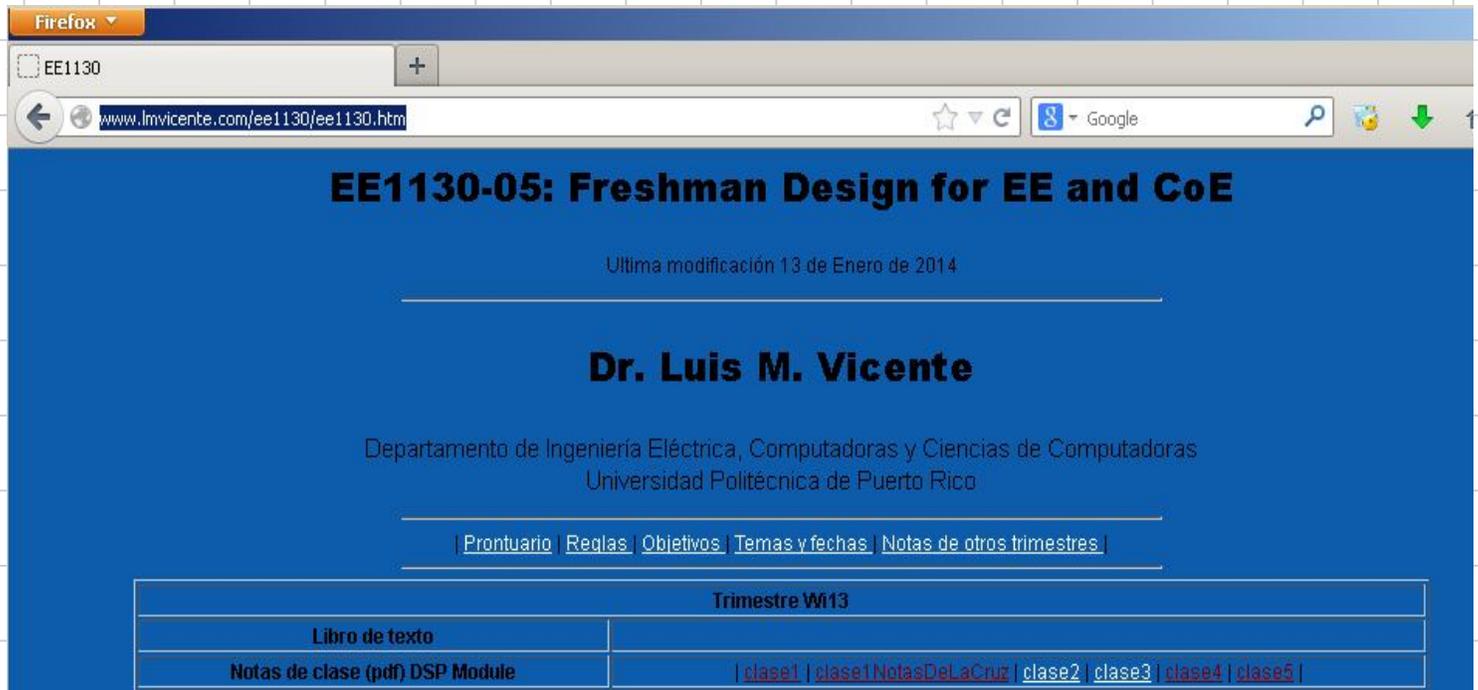


EE1130-08-DSP Module

www.lmvicente.com/ee1130/ee1130.htm



The screenshot shows a Firefox browser window with the address bar displaying www.lmvicente.com/ee1130/ee1130.htm. The page content is as follows:

EE1130-05: Freshman Design for EE and CoE

Ultima modificación 13 de Enero de 2014

Dr. Luis M. Vicente

Departamento de Ingeniería Eléctrica, Computadoras y Ciencias de Computadoras
Universidad Politécnica de Puerto Rico

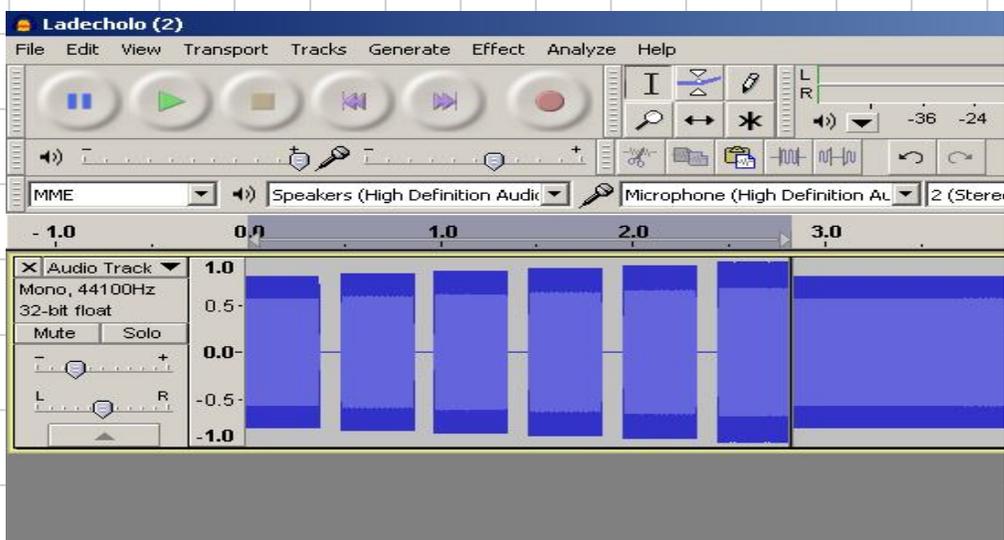
[| Prontuario](#) [| Reglas](#) [| Objetivos](#) [| Temas y fechas](#) [| Notas de otros trimestres](#)

Trimestre W13	
Libro de texto	
Notas de clase (pdf) DSP Module	 clase1 clase1NotasDeLaCruz clase2 clase3 clase4 clase5

En la página verán Notas de clase (pdf) DSP Module para la sección 08!!

Modulo de Signal Processing y Communications.

Que es signal processing? (buscar)

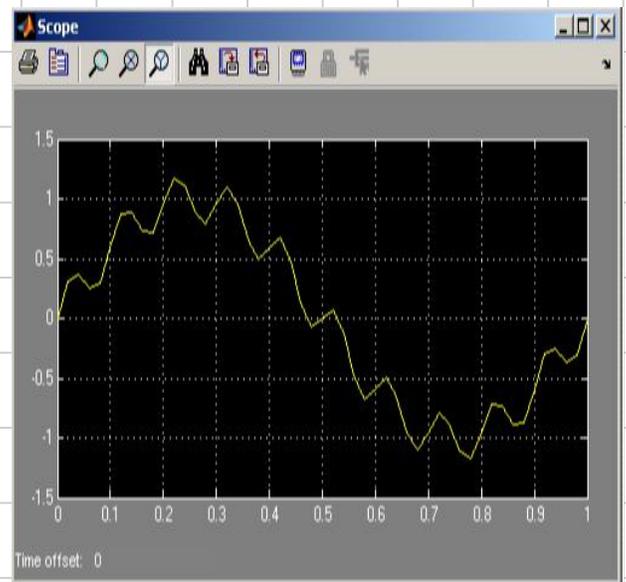
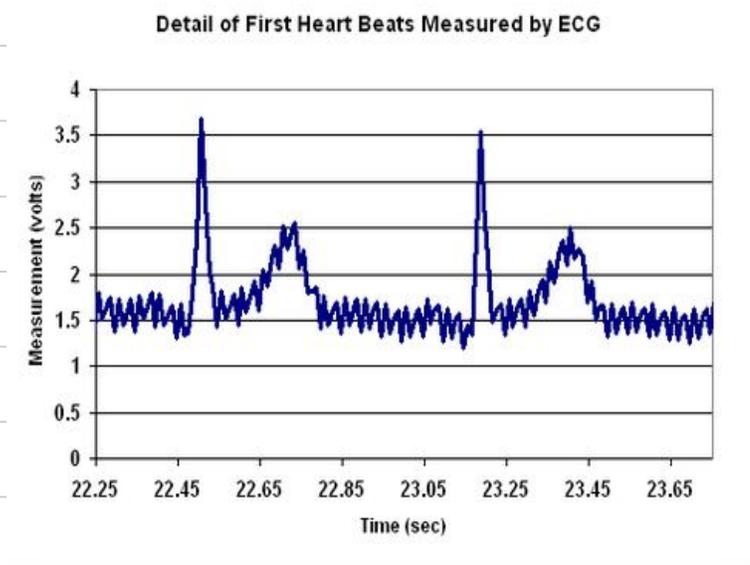


Signal processing: Manipulación de señales!!

- Comunicación.
- Sensores de un vehiculo o nave.
- Señales biomédicas.
- Sismografía.
- Imágenes.
- radar y sonar.
- Bolsa de valores.
- etc.

Se necesita una base matemática fuerte para poder entender el proceso global y poder hacer conexiones. (Ejemplo: Nvidia).

Con la venida de las computadoras podemos hacer simulaciones de sistemas, antes de construirlos. También podemos modelar señales, etc.



Si no tengo la señal verdadera, yo me puedo crear o emular una señal parecida y puedo verificar si mi sistema elimina el ruido de la señal emulada.

Para emular (generar algo parecido) señales se usan aplicaciones de computadoras. Matlab!!!

Vamos a ver la clase <http://www.lmvincente.com/ee1130/18Wi13/ee1130p1c2.pdf> que habla de eso!!!